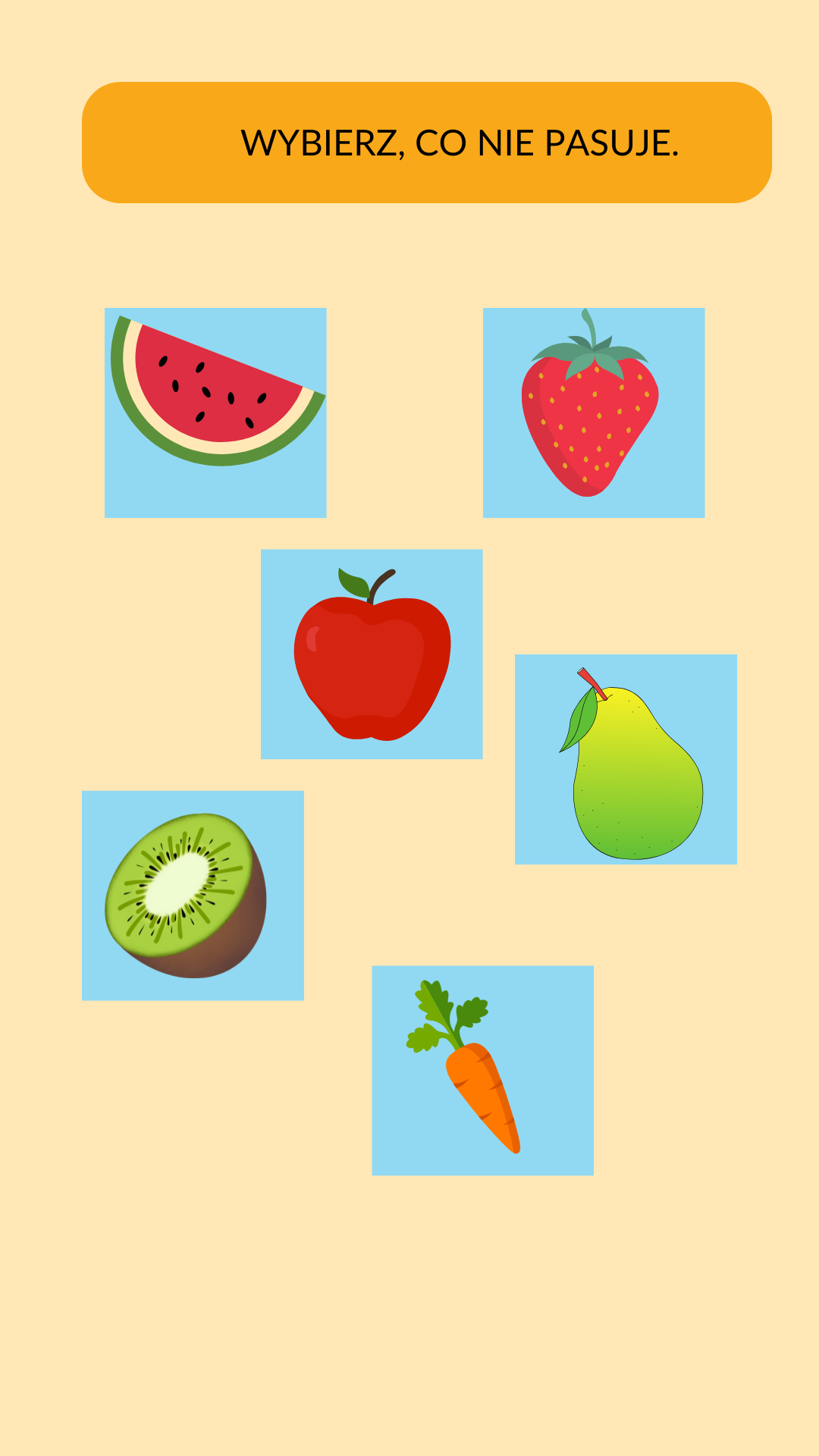
W każdym zadaniu na górze pojawia się polecenie, które będzie też czytane (przez AI).

1. **Analiza i synteza**

kilka obrazków, należy znaleźć i kliknąć, który jest inny (obrazki w ciągu lub rozrzucone)

Na przykładzie poniżej obrazki są w formie okienek, a mogą być same kształty.

 UKŁAD POZIOMY

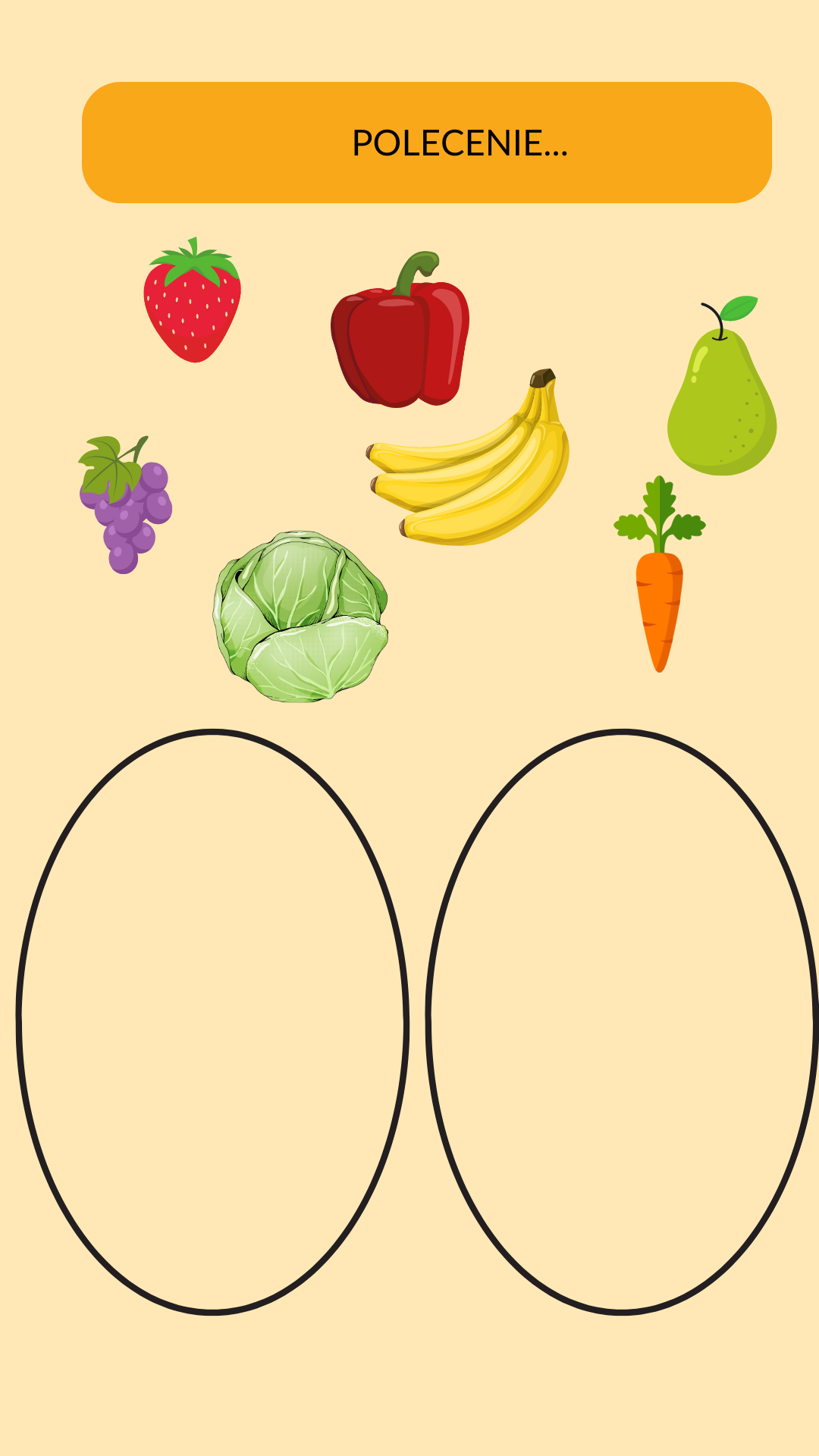
1. **Kategoryzacja**

na górze ok.8-10 obrazków i trzeba podzielić je na dwie grupy

poniżej są dwa miejsca, gdzie przeciąga się obrazki

Trzeba dać po jednym przykładzie (owoc/warzywo) do każdego “okręgu” i polecenie:

DOPASUJ OBRAZKI.

UKŁAD POZIOMY

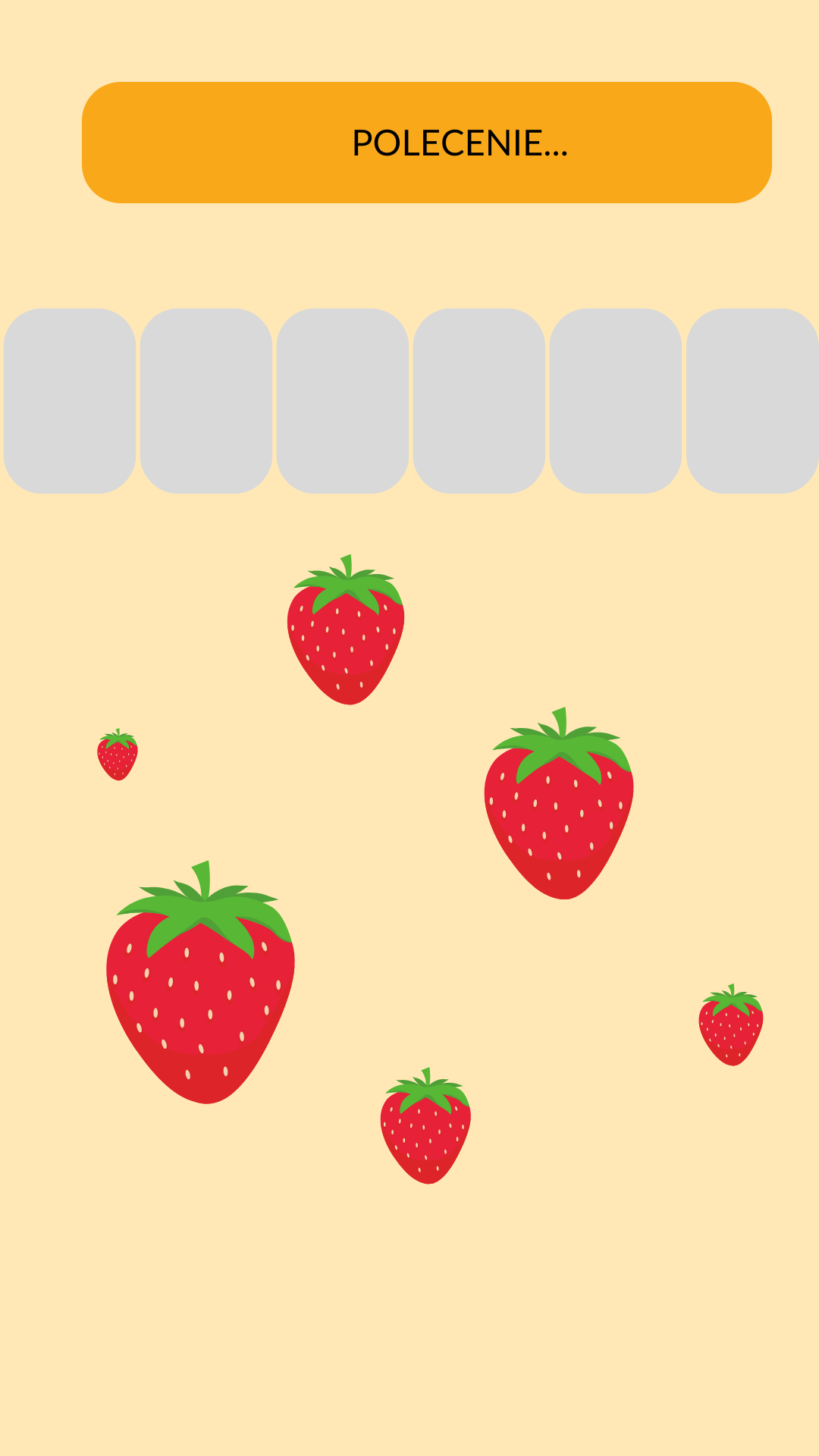
Wszystkie polecenie zostaną uzupełnione.

1. **Szeregi**

Układanie rozsypanych obrazków w kolejności: np.od najmniejszego do największego

Trzeba dać pierwsze dwa obrazki i polecenie:

UŁÓŻ DALEJ.



1. **Sekwencje**

Będą różne konfiguracje:

na górze polecenie: Dokończ układanie. lub: Uzupełnij brakujące obrazki.

niżej ciąg obrazków, który trzeba będzie uzupełnić lub dołożyć dalej

pod spodem obrazki, które przeciągając trzeba będzie umieścić wyżej

poziom 1:

trzy obrazki + jeden obrazek + dwa puste okienka + 3 puste okienka

pod spodem osiem różnych obrazków

przeciąganie obrazków

poziom 2

trzy obrazki + dwa obrazki + 1 puste okienko + kolejne obrazki i puste okienko

pod spodem osiem różnych obrazków

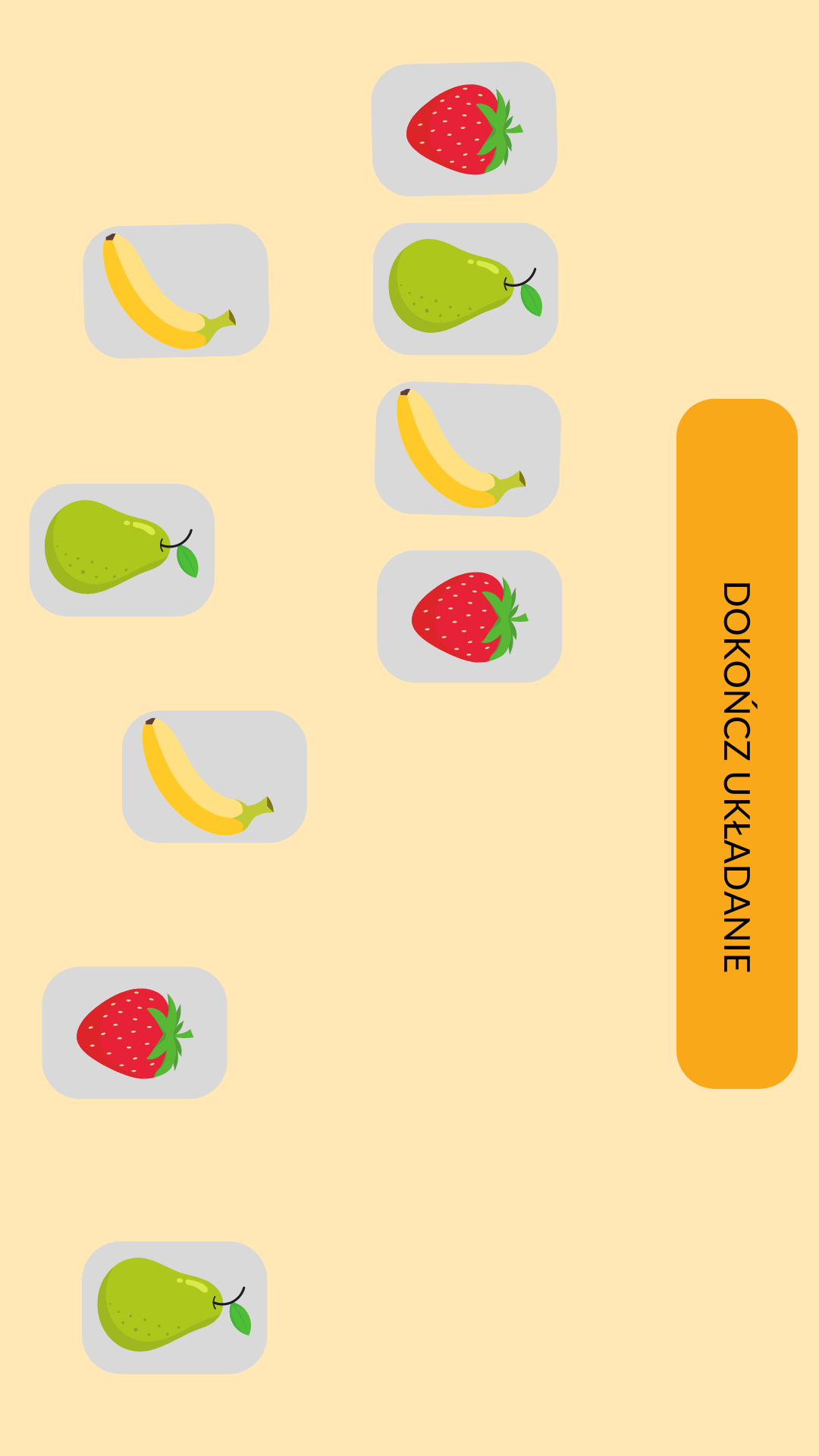
przeciąganie obrazków

poziom 3

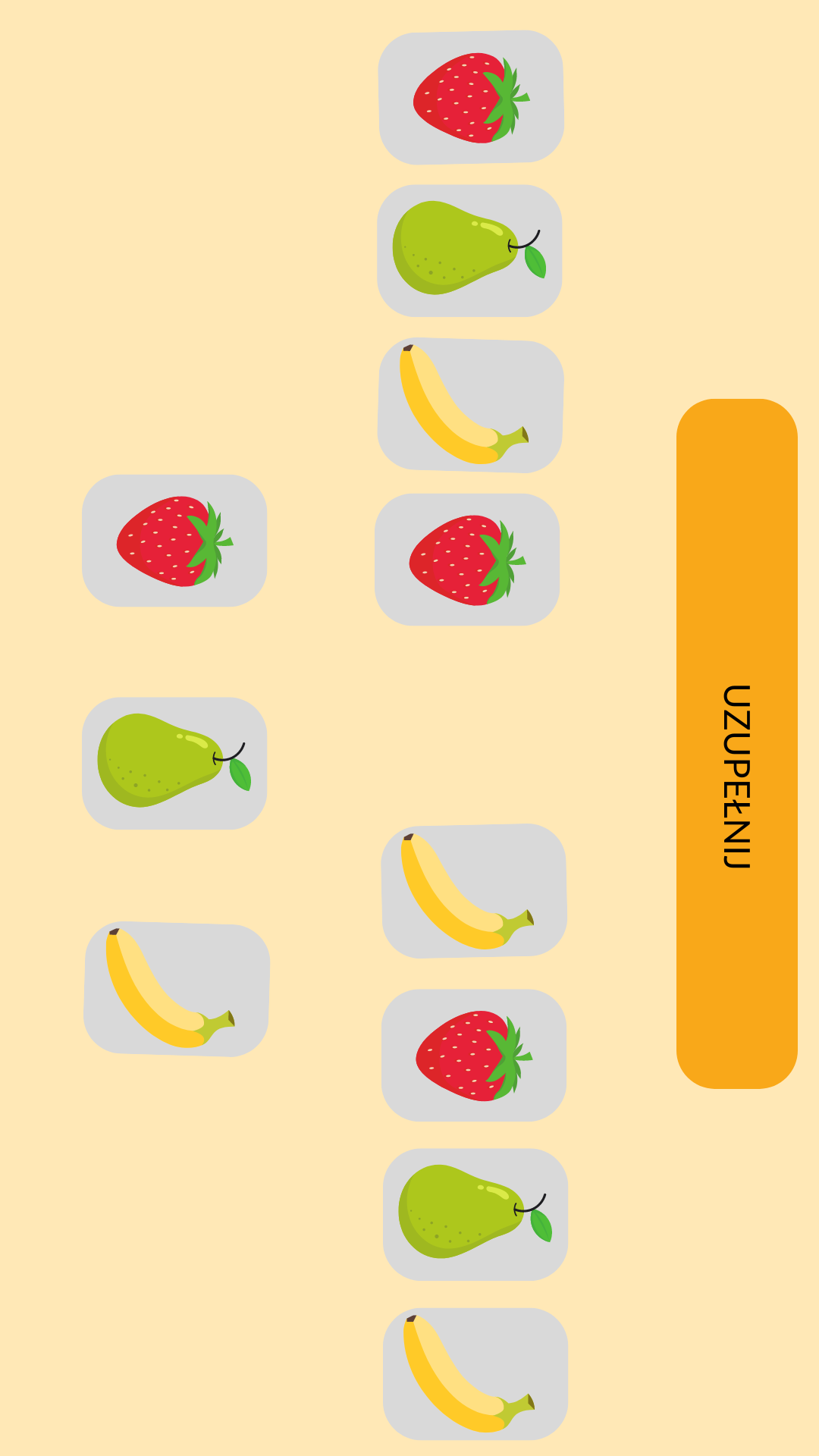
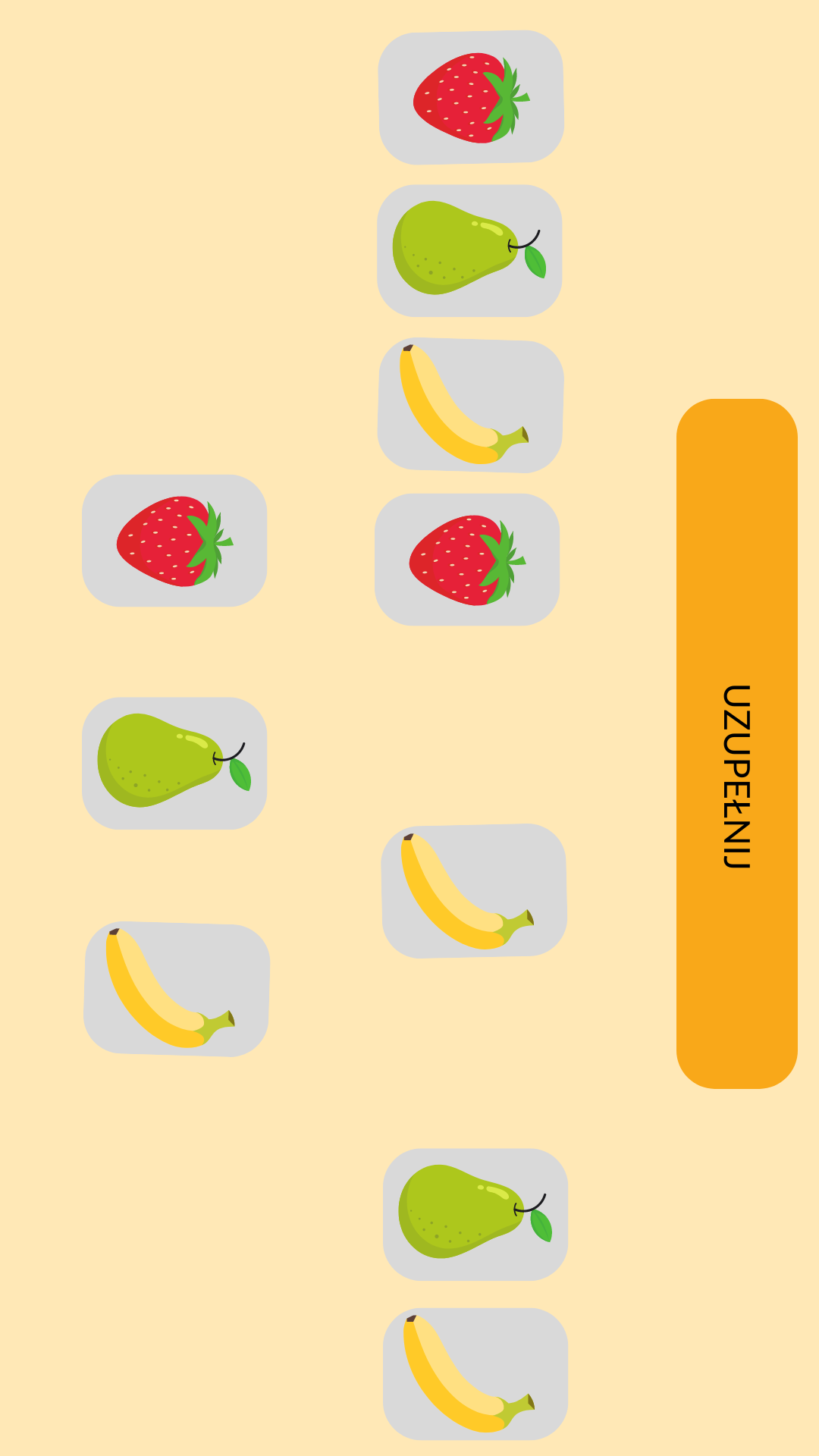
cztery obrazki + jeden obrazek + trzy puste okienka + 3 puste okienka

pod spodem osiem różnych obrazków

przeciąganie obrazków

UKŁAD POZIOMY

Inne przykłady:

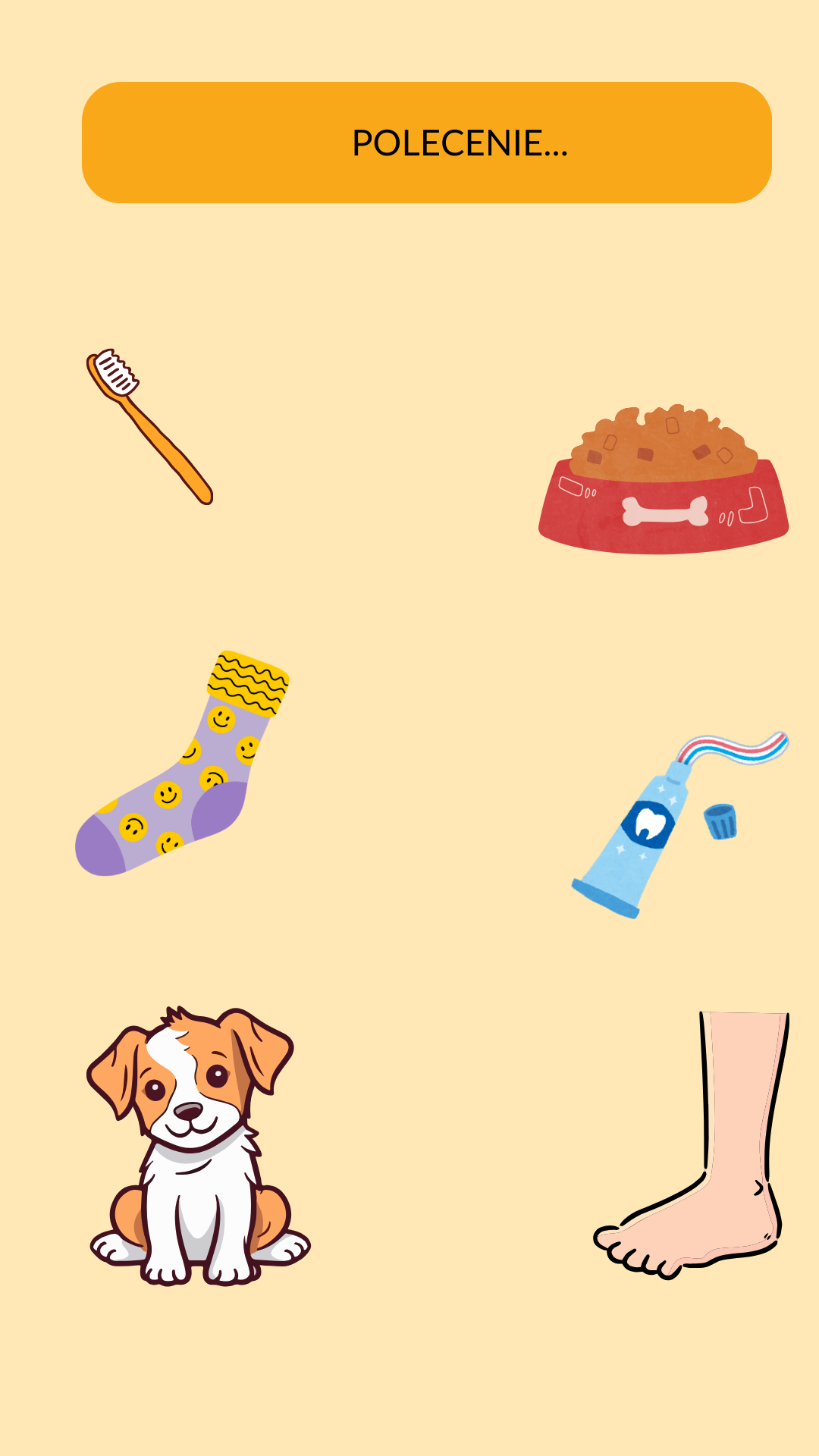
 

**myślenie przyczynowo-skutkowe**

* pary, np. po obu stronach obrazki do połączenia

Polecenie:

DOPASUJ OBRAZEK.

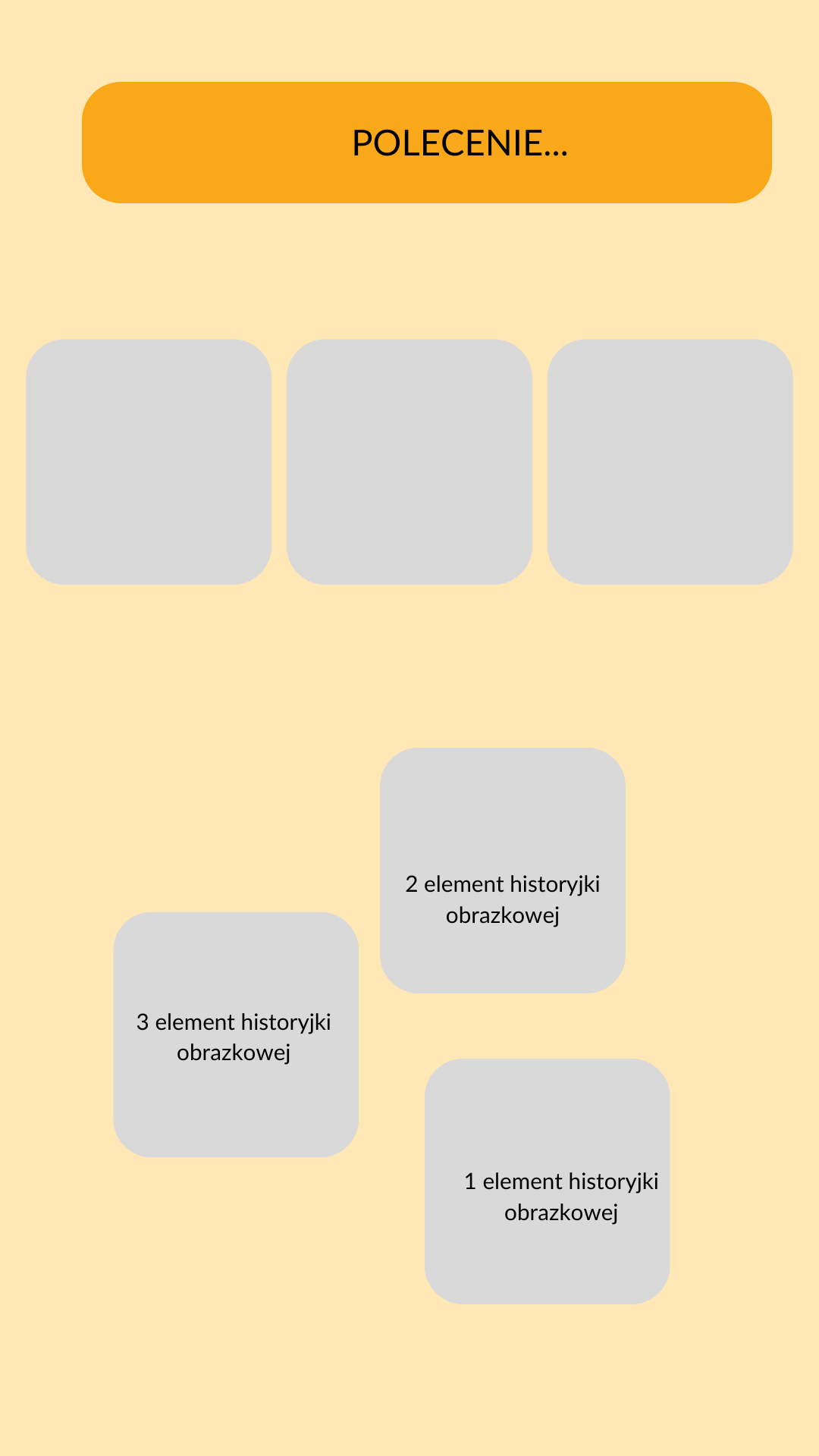


1. **Myślenie przyczynowo-skutkowe**

* historyjka obrazkowa

3-4 obrazki do ułożenia w odpowiedniej kolejności

UŁÓŻ PO KOLEI.



1. **Pamięć**

* 2-4 obrazki które po chwili się odwracają i z kilku obrazków pod spodem należy wybrać i ułożyć w takiej samej kolejności

UŁÓŻ TAK SAMO.

