

W każdym zadaniu na górze pojawia się polecenie, które będzie też czytane (przez AI).

1. Analiza i synteza

kilka obrazków, należy znaleźć i kliknąć, który jest inny (obrazki w ciągu lub rozrzucone)

Na przykładzie poniżej obrazki są w formie okienek, a mogą być same kształty.

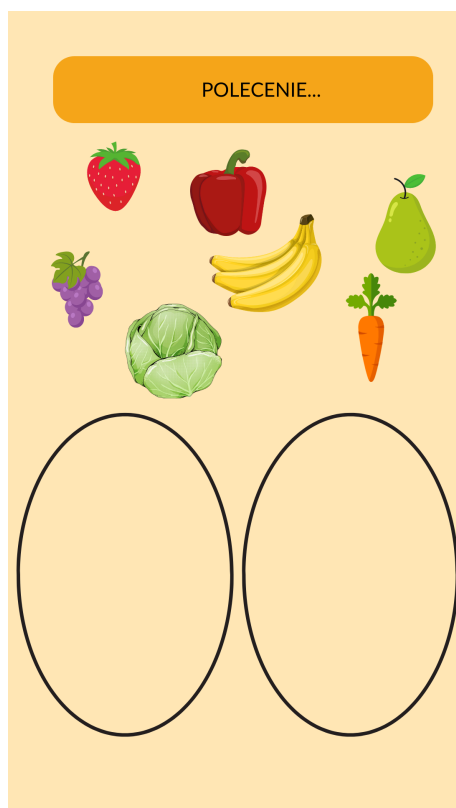


2. Kategoryzacja

na górze ok.8-10 obrazków i trzeba podzielić je na dwie grupy

poniżej są dwa miejsca, gdzie przeciąga się obrazki

Trzeba dać po jednym przykładzie (owoc/warzywo) do każdego “okręgu” i polecenie:
DOPASUJ OBRAZKI.



UKŁAD POZIOMY

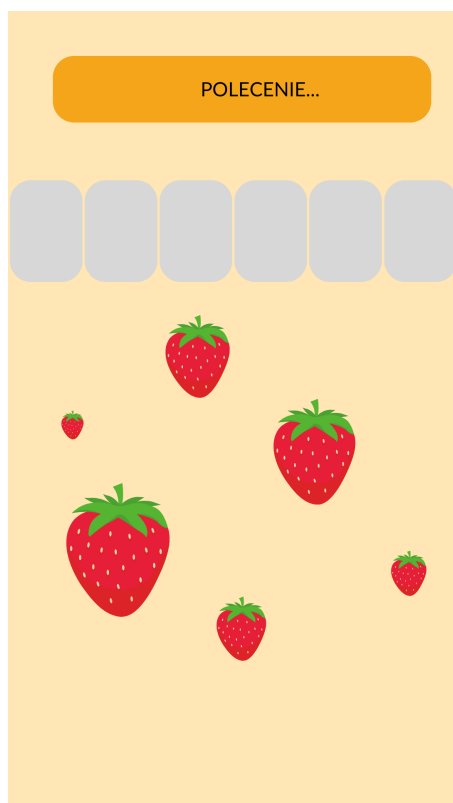
Wszystkie polecenie zostaną uzupełnione.

3. Szeregi

Układanie rozsypanych obrazków w kolejności: np. od najmniejszego do największego

Trzeba dać pierwsze dwa obrazki i polecenie:

UŁÓŻ DALEJ.



4. Sekwencje

Będą różne konfiguracje:

na górze polecenie: Dokończ układanie. lub: Uzupełnij brakujące obrazki.

niżej ciąg obrazków, który trzeba będzie uzupełnić lub dołożyć dalej

pod spodem obrazki, które przeciągając trzeba będzie umieścić wyżej

poziom 1:

trzy obrazki + jeden obrazek + dwa puste okienka + 3 puste okienka

pod spodem osiem różnych obrazków

przeciąganie obrazków

poziom 2

trzy obrazki + dwa obrazki + 1 puste okienko + kolejne obrazki i puste okienko

pod spodem osiem różnych obrazków

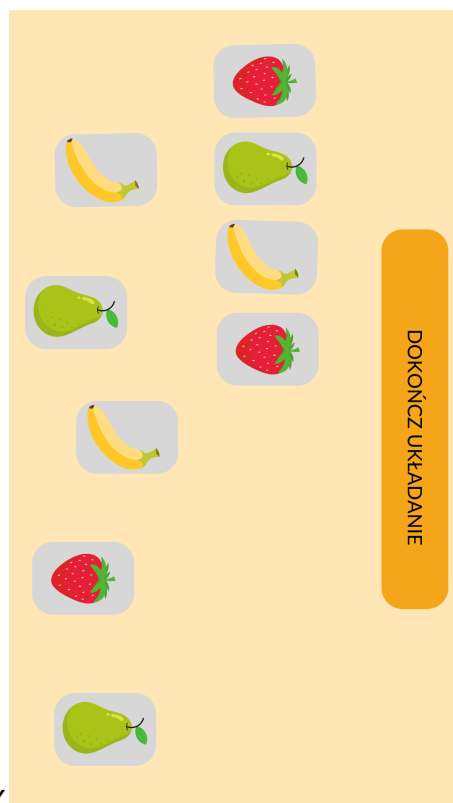
przeciąganie obrazków

poziom 3

cztery obrazki + jeden obrazek + trzy puste okienka + 3 puste okienka

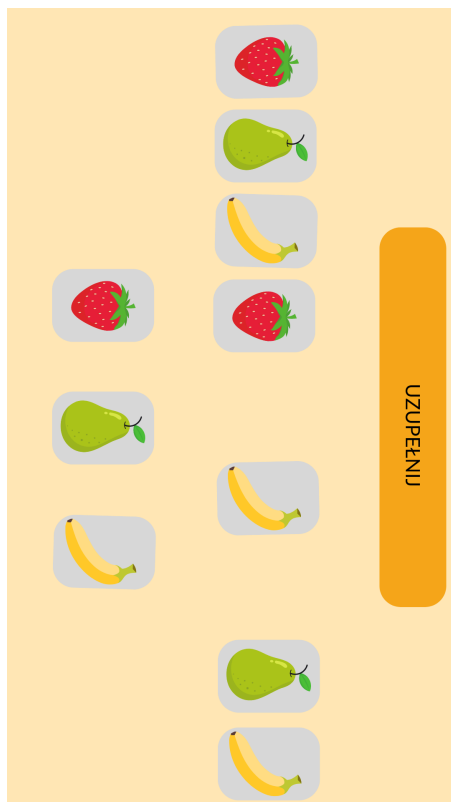
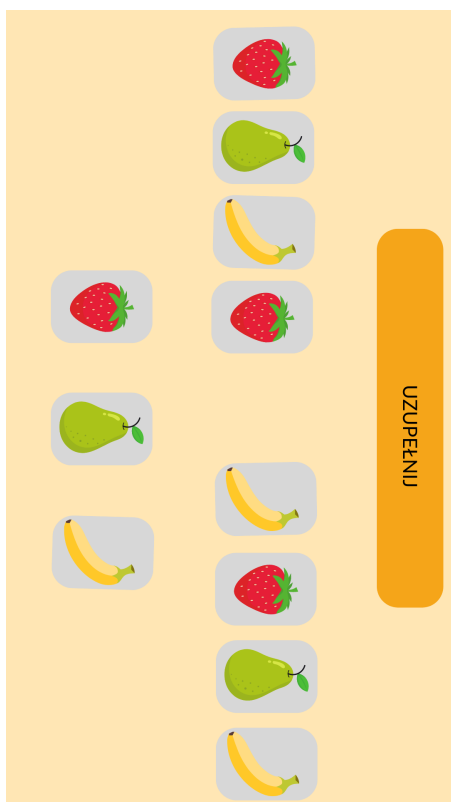
pod spodem osiem różnych obrazków

przeciąganie obrazków



UKŁAD POZIOMY

[Inne przykłady:](#)

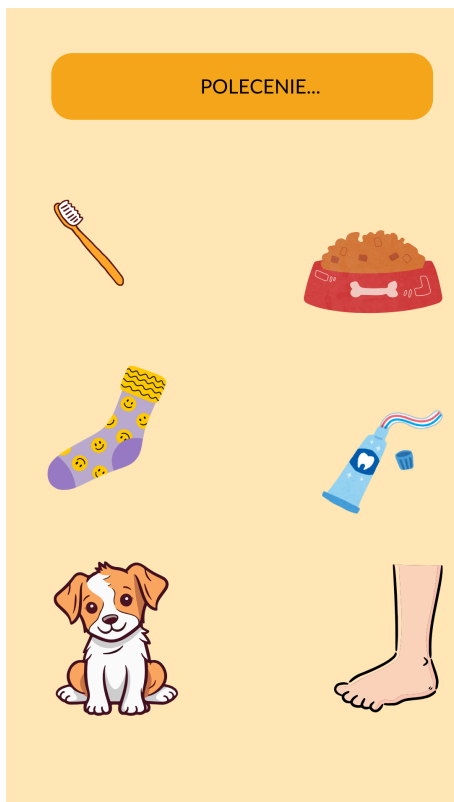


myślenie przyczynowo-skutkowe

- pary, np. po obu stronach obrazki do połączenia

Polecenie:

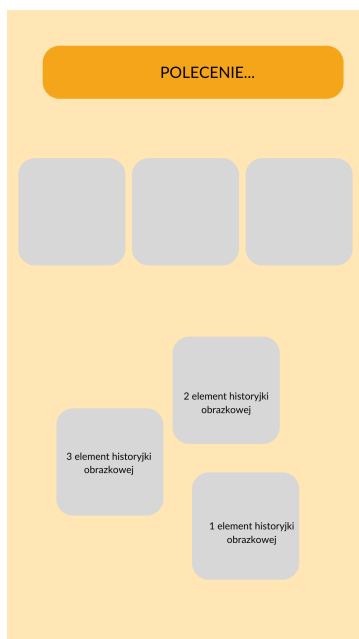
DOPASUJ OBRAZEK.



5. Myślenie przyczynowo-skutkowe

- historia obrazkowa

3-4 obrazki do ułożenia w odpowiedniej kolejności
UŁÓŻ PO KOLEI.



6. Pamięć

- 2-4 obrazki które po chwili się odwracają i z kilku obrazków pod spodem należy wybrać i ułożyć w takiej samej kolejności

UŁÓŻ TAK SAMO.

